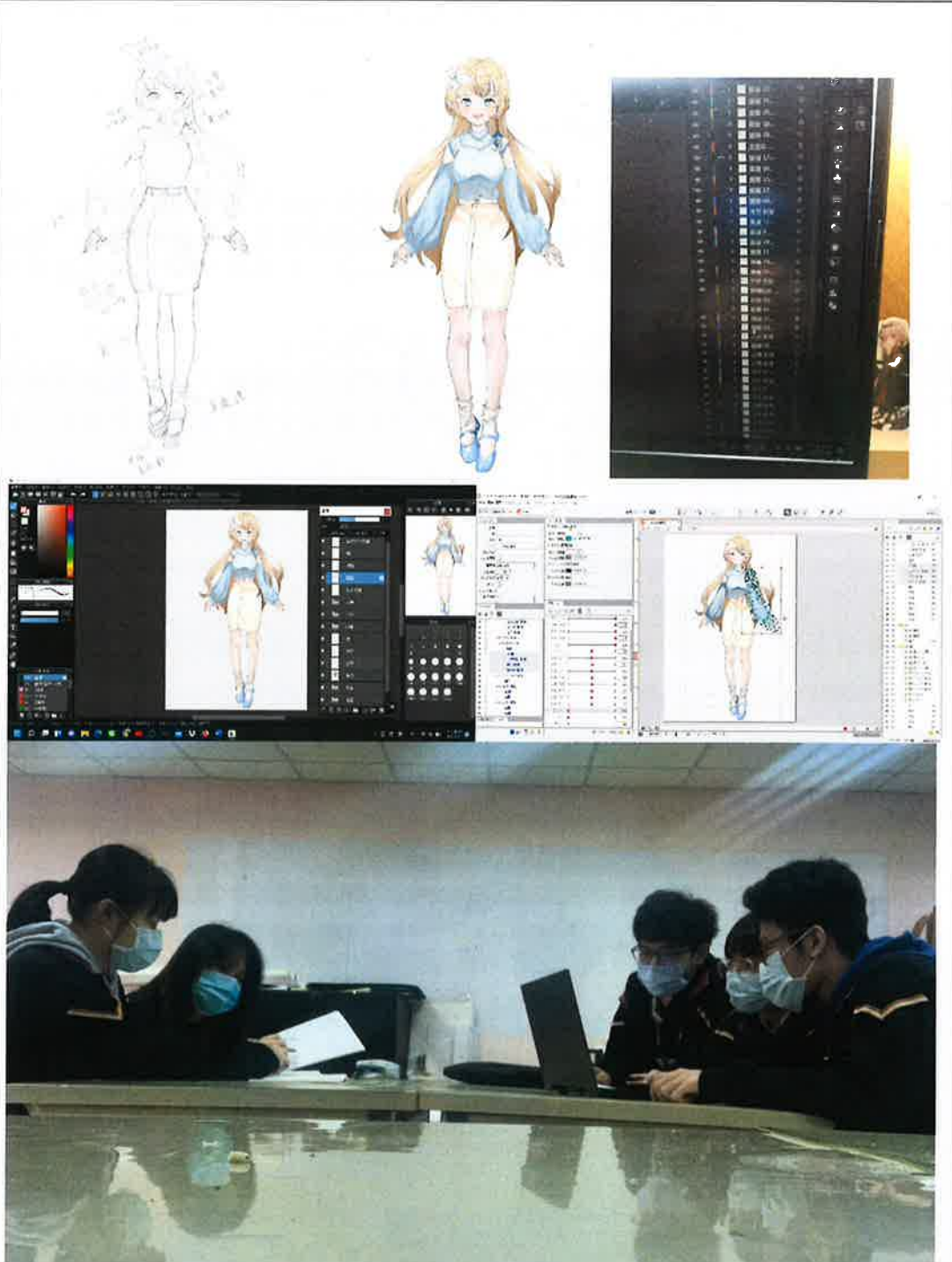


新北市110學年度第1學期學生自主學習成果報告

學校名稱	新北市立鶯歌高級工商職業學校	科 別	美術工藝科
學生姓名 <small>團體需列出所有學生姓名</small>	黃宣和、陳昱亘、陳逸修 林宥韻、劉乃文	指導老師姓名	吳素娟
學習主題	Vtuber 自主研究		
學習目標	製作並學習如何行銷 Vtuber 產業		
學習設備	筆電、桌機、平板電腦		
學習內容	繪畫技巧、Live2D 建模、塗層拆分、角色形象設計		

學習成果
(需含相片)



	<p>本小組所做的 vtuber 為可動模型，由下方示範影片演示： <u>示範影片</u> (https://youtu.be/EC93yqwq1G0) <u>Vtuber 研究社 介紹</u>(https://youtu.be/PjZCw5QfeJQ)</p>
<p>自我省思 (300至500字)</p>	<p>在這次的自主學習中我們不只從小組中互相交流到了不同的知識跟創意，也從製作角色的過程中，從原本一帆風順，到中間出了問題，而需要重新開始的過程學到了：凡事皆有第一次，並不是一切都會照著計畫進行，偶爾也會遇到所謂的「意料之外」。</p> <p>好比在接觸新一門技術時，以為能完全照著教學影片做出，但總是存在著細微的問題。畢竟魔鬼藏在細節裡面，此時的我們更要仔細檢查並勇於面對。當初因為轉檔等問題，導致畫質的流失，唯一的解決辦法便是從頭開始，這種極為絕望的情形，只能痛思當初為何不先把問題好好的提出來，或許便能找到解決方案。</p> <p>但是，一回生二回熟，種種失敗都只是成功路上的一塊墊腳石而已，凡事都是熟能生巧的，與夥伴們檢討後便馬上重新振作，現在立繪已經完成過了一半左右，有了上一次的經驗，不但更可以豐富整體的美感，連效率都提升了許多。</p> <p>雖然我們不在此領域有著專業的理解，但是堅持不懈下，還是讓我們達到該有的目標，只是我們仍不滿足，希望成品能更完好，於是便著手準備，看向下個高點。</p> <p>很開心能有這個自主學習課程，從最開始到現在看回去，路途上跌跌撞撞的走過，滿是回憶與淚水的日子，同時也提升了不少能力，可說是度過了一段充實的青春時光。</p>

※成果報告除上述必備項目，可自行增加項目，唯不得超過2頁。

※成果報告內容將做成易拉展，競賽時作為口頭報告內容。

承辦人：

教師兼
實物研究社社長
徐千筑

單位主管：

教師兼
教務主任
林木盛

校長：

新北市立萬工高級工業
技藝學院
校長 顏龍源(甲)