

# 113 學年度羽球團體雙打比賽規則

## 一、球員

- (一) 男生組：男雙 3 組(點)，參賽 6 人，至多報名 8 人。
- (二) 女生組：女賽 3 組(點)，參賽 6 人，至多報名 8 人。
- (三) 混合組：男雙 1 組、女雙 1 組、混雙 1 組，參賽 6 人，至多報名 8 人，男雙第一點，女雙第二點，混雙第三點。
- (四) 每班至少報名一隊，最多三隊(報名同一組別最多二隊，可報名同組別，亦可報名不同組別)。
- (五) 各班請依男女生人數報名適合組別，不開放重複出賽及借將。
- (六) 體育班：第一點男雙、第二點男單、第三點混雙、第四點男雙，參賽 7 人，至多報名 9 人，每班報名二隊。

## 二、比賽形式

- (一) 比賽前雙方球員填寫出賽順序名單。依所填寫之出賽順序對戰，就位後同時進行比賽。
- (二) 每一場比賽共 3 點雙打，每一單點打 1 局，每局 15 分(不加分)，**不需**交換場地，結束後紀錄總得失分。
- (三) 體育班共 4 點比賽，每一單點打 1 局，每局 15 分(不加分)，不需交換場地，結束後紀錄總得失分。
- (四) 比賽勝負判定為總失分少者勝，若總失分相同則以勝點多者勝。
- (五) 二年級各組依報名隊伍數，採單敗淘汰制或是循環賽制，取冠、亞、季、殿軍。
- (六) 體育班採循環賽制，取冠、亞軍。

## 三、規則

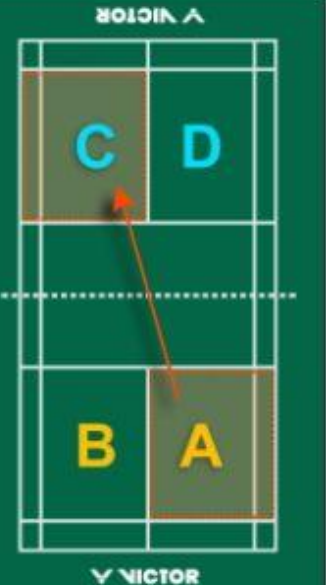
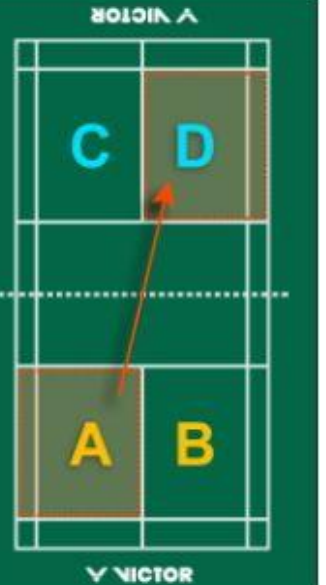
- (一) 採用中華民國羽球協會公布之最新羽球規則。
- (二) 羽球比賽採「落地得分制」。意即，只要球落地，就一定有其中一方將拿到分數。
- (三) 當球落在對手場地的有效區域內(未出界)，則我方得分。反之，當球落在我方場地的有效區域內，則對手得分。
- (四) 發球方若得分，則轉換發球區繼續發球。(由左至右或由右至左，依發球方目前的分數決定發球位置)；若接球方的分，則接球方得到一分並同時取得發球權。
- (五) 雙打時，若一方獲得發球權時之分數為偶數(ex:0、2、4、6、8、10)，則由站在右發球區的球員發球，若分數為奇數(ex:1、3、5、7、9)則由站左邊發球區球員發球。
- (六) 發球後，若成功得分，則發球員需換至正確位置(依分數為奇數、偶數，站至左側或右側)，然後繼續發球。
- (七) 發球後，同隊的兩球員可以任意在自己的場地上移動。但重新開始一個發球/接發球的程序時，需站到正確的位置上。
- (八) 發球時，只有發球員斜對角的「接球員」可以接球。若接球員的隊友用球拍或身體任何部位觸碰到球，則算發球方得分。
- (九) 發球被接球員擊回後，則不再限制由特定球員擊球。

## 四、附則

- (一) 依教育部發布之加強校園運動安全注意要點第九條規定：對於不適劇烈運動之學生，應嚴禁參加比賽。故身體狀況不宜參賽者(例如：患有先天性心臟、氣喘、貧血…等疾病或特殊原因家長不同意參賽者)請勿報名參賽，若有隱瞞參賽(教師或家長反應)經查證屬實則沒收該隊比賽成績。
- (二) 凡獲得名次者，其錦旗得永遠保存。

- (三) 各班參賽同學必須穿著學校運動服、校服或統一樣式之運動服(長短袖【褲】也要統一)，經勸導仍未統一者對方先得 4 分(每一單點皆以 4:0 開始)，不得異議。
- (四) 各參加單位須準時參加檢錄，檢錄時間為比賽前 20 分鐘，逾時未到者以棄權論。
- (五) 凡冒名頂替或出賽名單不符者，沒收比賽並取消該班級【隊伍】比賽資格。
- (六) 為審查運動員資格方便起見，選手應隨身攜帶學生證備查。(賽前收齊由各班隨隊服務人員統一保管)
- (七) 各班級【隊伍】及啦啦隊如有無故棄權、罷賽、毆打裁判、打群架、對裁判辱罵及任何違反運動精神行為者，則簽請校方議處。
- (八) 如有爭議球或抗議事件發生時，請隊長(康樂股長)當場立即提出，大會由主審裁判及裁判指導老師立即處理當下之狀況，過後大會不予受理。
- (九) 賽程表會公告於體育器材室公佈欄及學校首頁最新消息。
- 五、本規則若有未盡事宜，則依本校競賽委員會之決議執行。

附註：雙打比賽發球說明

<p style="text-align: center;"><u>比賽開始，"0-0"的狀況下...</u></p> <p>●說明：因為發球方A/B的比數是零，所以由右邊的A先發球。同時，「發球員斜對角的球員為接球員」，所以應該由C負責接A的發球，方為有效擊球。</p> <p>正確發球員：A 正確接發球員：C</p>	
<p style="text-align: center;"><u>如果A/B得分，比數為"1-0"時...</u></p> <p>●說明： 因為剛剛A發球且得分了，所以由A繼續發球。此時因為A/B的分數為1，奇數，所以A需換至左側發球。</p> <p>正確發球員：A 正確接發球員：D</p>	

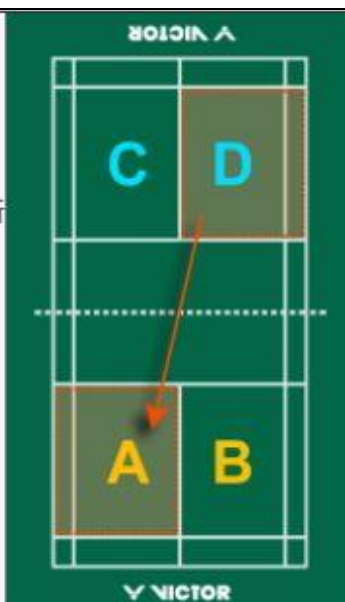
如果C/D得分，比數為"1-1"時...

● 說明：

C/D得分，同時也取得發球權。此時因為C/D的分數為1，奇數，所以由左側的D發球。

正確發球員：D

正確接發球員：A



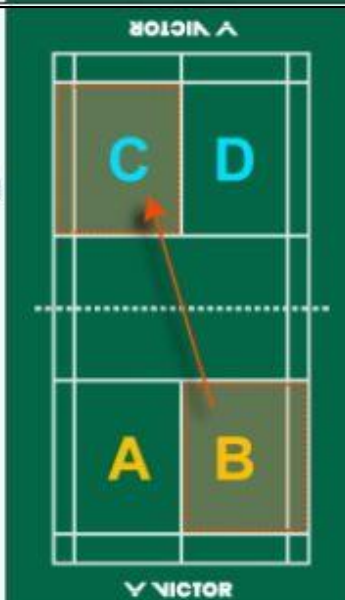
如果A/B得分，比數為"2-1"時...

● 說明：

A/B得分，同時也取得發球權。此時A/B的分數為2，偶數，所以由右側的B發球。

正確發球員：B

正確接發球員：C



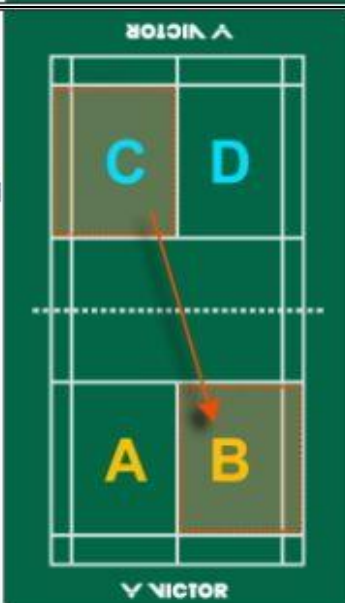
如果C/D得分，比數為"2-2"時...



● 說明：

C/D得分，同時也取得發球權。此時C/D的分數為2，偶數，所以由右側的C發球。

正確發球員：C

正確接發球員：B



<p style="text-align: center;"><u>如果C/D得分，比數為"2-3"時...</u></p> <p>● 說明：</p> <p>因為剛剛C發球且得分了，所以由C繼續發球。此時因為C/D的分數為3，奇數，所以C需換至左側發球。</p> <p>正確發球員：C</p> <p>正確接發球員：A</p>	
<p style="text-align: center;"><u>如果A/B得分，比數為"3-3"時...</u></p> <p>● 說明：</p> <p>A/B得分，同時也取得發球權。此時A/B的分數為3，奇數，所以由左側的A發球。</p> <p>正確發球員：A</p> <p>正確接發球員：C</p>	
<p style="text-align: center;"><u>如果A/B得分，比數為"4-3"時...</u></p> <p>● 說明：</p> <p>因為剛剛A發球且得分了，所以由A繼續發球。此時因為A/B的分數為4，偶數，所以A需換至右側發球。</p> <p>正確發球員：A</p> <p>正確接發球員：D</p>	