

# 111 學年度羽球團體雙打比賽規則

## 一、球員

- (一) 男生組：男雙 3 組，參賽 6 人，至多報名 8 人。
- (二) 女生組：女賽 3 組，參賽 6 人，至多報名 8 人。
- (三) 混合組：男雙 1 組、女雙 1 組、混雙 1 組，參賽 6 人，至多報名 8 人，男雙第一點，女雙第二點，混雙第 3 點。
- (四) 每班自由報名參賽，最多三隊（報名同一組別最多二隊，可報名同組別，亦可報名不同組別）。
- (五) 各班請依男女生人數報名適合組別，不開放重複出賽及借將。

## 二、比賽形式

- (一) 比賽前雙方球員填寫出賽順序名單。依所填寫之出賽順序對戰，就位後同時進行比賽。
- (二) 每一場比賽共 3 點雙打，每一單點打 1 局，每局 15 分(不加分)，不需交換場地，結束後紀錄總得失分及勝局數。
- (三) 比賽勝負判定為計算 3 點雙打總得失分比率(得分/失分)，比率值高者勝；若同分則計算總勝點數，多者勝。
- (四) 採單敗淘汰制。
- (五) 各組取冠亞季殿軍。

## 三、規則

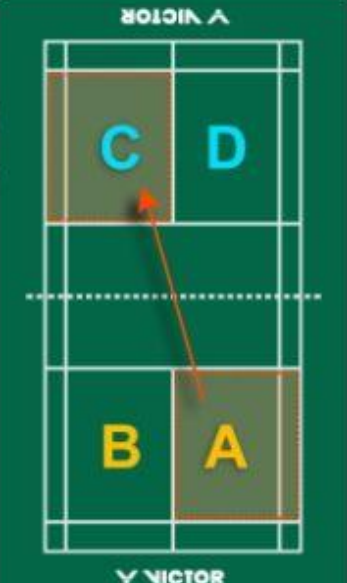
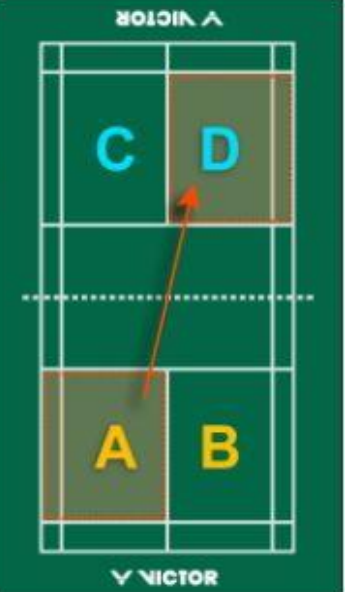
- (一) 採用中華民國羽球協會公布之最新羽球規則。
- (二) 羽球比賽採「落地得分制」。意即，只要球落地，就一定有其中一方將拿到分數。
- (三) 當球落在對手場地的有效區域內(未出界)，則我方得分。反之，當球落在我方場地的有效區域內，則對手得分。
- (四) 發球方若得分，則轉換發球區繼續發球。(由左至右或由右至左，依發球方目前的分數決定發球位置)；若接球方的分，則接球方得到一分並同時取得發球權。
- (五) 雙打時，若一方獲得發球權時之分數為偶數(ex:0、2、4、6、8、10)，則由站在右發球區的球員發球，若分數為奇數(ex:1、3、5、7、9)則由站左邊發球區球員發球。
- (六) 發球後，若成功得分，則發球員需換至正確位置(依分數為奇數、偶數，站至左側或右側)，然後繼續發球。
- (七) 發球後，同隊的兩球員可以任意在自己的場地上移動。但重新開始一個發球/接發球的程序時，需站到正確的位置上。
- (八) 發球時，只有發球員斜對角的「接球員」可以接球。若接球員的隊友用球拍或身體任何部位觸碰到球，則算發球方得分。
- (九) 發球被接球員擊回後，則不再限制由特定球員擊球。

## 四、附則

- (一) 依教育部發布之加強校園運動安全注意要點第九條規定：對於不適劇烈運動之學生，應嚴禁參加比賽。故身體狀況不宜參賽者（例如：患有先天性心臟、氣喘、貧血…等疾病或特殊原因家長不同意參賽者）請勿報名參賽，若有隱瞞參賽（教師或家長反應）經查證屬實則沒收該隊比賽成績。
- (二) 凡獲得名次者，其錦旗得永遠保存。
- (三) 各班參賽同學必須穿著學校運動服、科服或統一樣式之運動服，凡服裝未統一者均不得出場比賽，請各班務必遵守。
- (四) 各參加單位必須準時參加檢錄，檢錄時間為比賽前十分鐘，逾檢錄時間未到者以棄權論。

- (五) 凡冒名頂替或出賽名單不符者，沒收比賽並取消該班級【隊伍】比賽資格。
  - (六) 為審查運動員資格方便起見，選手應隨身攜帶學生證備查。(建議：賽前收齊由各班隨隊服務人員統一保管)
  - (七) 各班級【隊伍】及啦啦隊如有無故棄權、罷賽、毆打裁判、打群架、對裁判辱罵及任何違反運動精神行為者，則簽請校方議處。
  - (八) 如有爭議球或抗議事件發生時，請隊長(康樂股長)當場立即提出，大會由主審裁判及裁判指導老師立即處理當下之狀況，過後大會不予受理。
  - (九) 詳細賽程表請隨時注意體育組公佈欄。
  - (十) 防疫期間，比賽同學不需配戴口罩，比賽結束就及其他人員需戴口罩。
  - (十一) 防疫期間，禁止觸摸桌面、吹球、吹球拍。
  - (十二) 防疫期間，轉換使用者前後，應再次消毒手部、器材及器具。
  - (十三) 防疫期間，不開放觀眾入場觀賽。
  - (十四) 依最新頒布之防疫規定滾動式修正並公告實施之。
- 五、本規則若有未盡事宜，則依本校競賽委員會之決議執行。

附註：雙打比賽發球說明

<p style="text-align: center;"><u>比賽開始，"0-0"的狀況下...</u></p> <p>●說明：因為發球方A/B的比數是零，所以由右邊的A先發球。同時，「發球員斜對角的球員為接球員」，所以應該由C負責接A的發球，方為有效擊球。</p> <p>正確發球員：A 正確接發球員：C</p>	
<p style="text-align: center;"><u>如果A/B得分，比數為"1-0"時...</u></p> <p>●說明： 因為剛剛A發球且得分了，所以由A繼續發球。此時因為A/B的分數為1，奇數，所以A需換至左側發球。</p> <p>正確發球員：A 正確接發球員：D</p>	

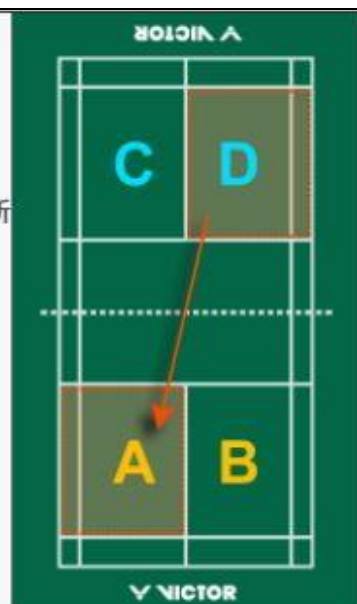
如果C/D得分，比數為"1-1"時...

● 說明：

C/D得分，同時也取得發球權。此時因為C/D的分數為1，奇數，所以由左側的D發球。

正確發球員：D

正確接發球員：A



如果A/B得分，比數為"2-1"時...

● 說明：

A/B得分，同時也取得發球權。此時A/B的分數為2，偶數，所以由右側的B發球。

正確發球員：B

正確接發球員：C



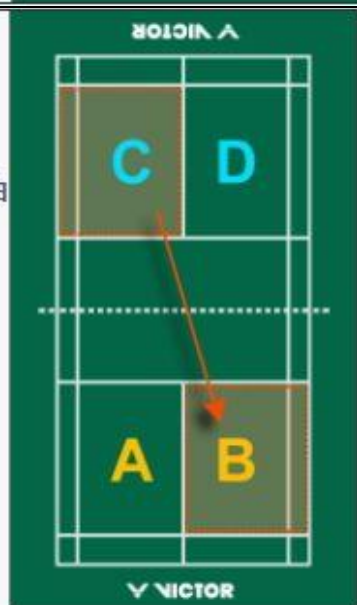
如果C/D得分，比數為"2-2"時...

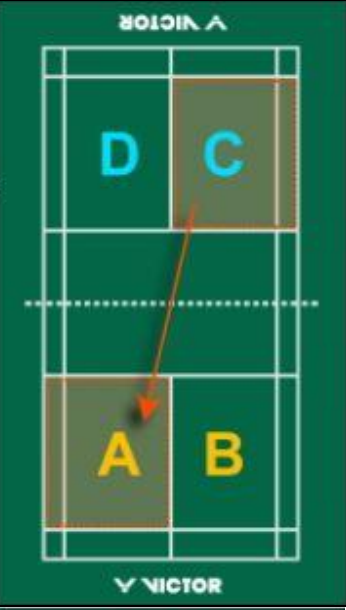
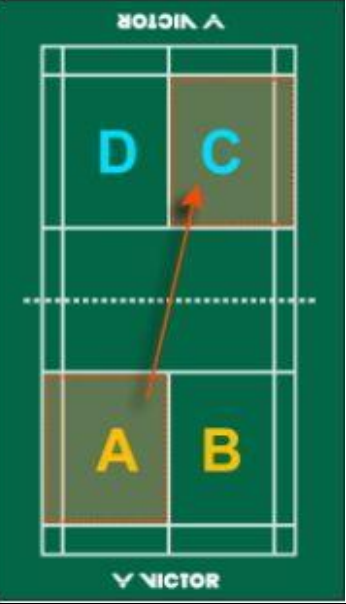
● 說明：

C/D得分，同時也取得發球權。此時C/D的分數為2，偶數，所以由右側的C發球。

正確發球員：C

正確接發球員：B



<p style="text-align: center;"><u>如果C/D得分，比數為"2-3"時...</u></p> <p>● 說明：</p> <p>因為剛剛C發球且得分了，所以由C繼續發球。此時因為C/D的分數為3，奇數，所以C需換至左側發球。</p> <p>正確發球員：C</p> <p>正確接發球員：A</p>	
<p style="text-align: center;"><u>如果A/B得分，比數為"3-3"時...</u></p> <p>● 說明：</p> <p>A/B得分，同時也取得發球權。此時A/B的分數為3，奇數，所以由左側的A發球。</p> <p>正確發球員：A</p> <p>正確接發球員：C</p>	
<p style="text-align: center;"><u>如果A/B得分，比數為"4-3"時...</u></p> <p>● 說明：</p> <p>因為剛剛A發球且得分了，所以由A繼續發球。此時因為A/B的分數為4，偶數，所以A需換至右側發球。</p> <p>正確發球員：A</p> <p>正確接發球員：D</p>	