

112 學年度桌球團體單打比賽規則

一、球員

- (一) 男生組：參賽 7 人，至多報名 10 人。
- (二) 女生組：參賽 7 人，至多報名 10 人。
- (三) 混合組：參賽 4 男 3 女，至多報名 10 人，男生排定第一點至第四點，女生排定第五點至第七點。
- (四) 每班自由報名參賽，最多三隊（報名同一組別最多二隊，可報名同組別，亦可報名不同組別）。
- (五) 各班請依男女生人數報名適合組別，不開放重複出賽及借將。

二、比賽形式

- (一) 比賽前雙方球員填寫出賽順序名單。依所填寫之出賽順序對戰，就位後同時進行比賽。
- (二) 每一場比賽共 7 點單打，每一單點打 2 局，每局 11 分(不加分)，不需交換場地，結束後紀錄總得失分及勝局數。
- (三) 比賽勝負判定為計算 7 點單打總得失分比率(得分/失分)，比率值高者勝；若同分則計算總勝點數，多者勝；若勝點數仍相同則計算總勝局數，勝局數多者勝。
- (四) 依報名隊伍數採循環賽制或是單(雙)敗淘汰制。

三、規則

- (一) 發球順序：比賽前，雙方選手猜拳決定發球權或場地。
- (二) 發球輪替：發球方發完兩球後換邊發球。
- (三) 有效發球：
 - 1. 發球開始時，發球員應將球放在非執拍手之手掌心上，手掌必須張開且保持靜止。
 - 2. 發球員應將球接近垂直地向上拋起，至少升離非執拍手之手掌心 15 公分以上，且該球在下降時除球拍外，不得觸及任何物。
 - 3. 發球員所發之球必須先觸及己方的有效區，然後越網或繞網觸及對方的有效區。
- (四) 有效回擊：對方發球或回擊時，本方球員應予擊球使球越網、繞網或觸及球網組合後，在觸及對方球區。
- (五) 重發球：若有以下情形應重新發球。
 - 1. 發球觸網後進到對方球區。
 - 2. 若球已發出，接發球方尚未準備接球且未試圖擊球。
 - 3. 發現接發球順序錯誤，比賽回推至錯誤點重新發球。
 - 4. 裁判員中斷比賽。
- (六) 以下情形判得 1 分：
 - 1. 對方未能有效發球。

2. 對方未能有效回擊球。
3. 對方回擊球未能進入己方球有效區。
4. 對方回擊時，連續兩次擊球。
5. 對方回擊時，以不符合規定之拍面擊球。
6. 對方或其任何穿戴物觸及球網組合。
7. 對方非執拍手觸及比賽檯面。

四、附則

- (一) 依教育部發布之加強校園運動安全注意要點第九條規定：對於不適劇烈運動之學生，應嚴禁參加比賽。故身體狀況不宜參賽者（例如：患有先天性心臟、氣喘、貧血…等疾病或特殊原因家長不同意參賽者）請勿報名參賽，若有隱瞞參賽（教師或家長反應）經查證屬實則沒收該隊比賽成績。
- (二) 凡獲得名次者，其錦旗得永遠保存。
- (三) 各班參賽同學必須穿著學校運動服、科服或統一樣式之運動服，凡服裝未統一者均不得出場比賽，請各班務必遵守。
- (四) 各參加單位必須準時參加檢錄，檢錄時間為比賽前十分鐘，逾檢錄時間未到者以棄權論。
- (五) 凡冒名頂替或出賽名單不符者，沒收比賽並取消該班級【隊伍】比賽資格。
- (六) 為審查運動員資格方便起見，選手應隨身攜帶學生證備查。（建議：賽前收齊由各班隨隊服務人員統一保管）
- (七) 各班級【隊伍】及啦啦隊如有無故棄權、罷賽、毆打裁判、打群架、對裁判辱罵及任何違反運動精神行為者，則簽請校方議處。
- (八) 如有爭議球或抗議事件發生時，請隊長(康樂股長)當場立即提出，大會由主審裁判及裁判指導老師立即處理當下之狀況，過後大會不予受理。
- (九) 詳細賽程表請隨時注意體育組公佈欄。
- (十) 防疫期間，依最新頒布之防疫規定滾動式修正並公告實施之。

五、本規則若有未盡事宜，則依本校競賽委員會之決議執行。